Computer Graphics Programming Assignment #1

컴퓨터공학부

2016-18623

이승건

1. 개요

두마리의 개미가 레이싱을 펼친다. 마지막 뒷심을 발휘하는 검정 개미가 레이싱에서 승리하게 된다. 끝까지 포기하지 않아야 한다는 감동적인 스토리가 담겨있다.

1. 구현 사항

* 3개의 계층구조를 만들었다. 몸통, 윗다리, 아랫다리
* 곤충의 6족보행을 그대로 구현하였다.
* 몸통또한 좌우로 조금씩 움직이며 각도도 움직이게 하여 실제 움직임을 최대한 구현하려고 하였다.
* 더듬이 또한 움직인다.
* 개미는 눈을 가지고 있다.

1. 실행방법

g++ -o sg sg.cpp -lm -lGL -lGLU -lglut ; ./sg